1、若有以下的定义：int t[3][2]；则 t数组最后一个元素是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）t[3][2]

B）t[2][3]

C）t[2]

D）t[2][1]

2、设有double x; char s[50]; 输出双精度浮点数x和字符串s，正确的语句是\_\_\_A\_\_\_\_。  
A）printf("%lf %s",x,s);

B）printf("%ld %s",x,s);

C）printf("%lf %s",&x,s);

D）printf("%lf %s",x,s[50]);

3、已知一个字符串的最大字符长度为8，要使用字符数组str存放该字符串，以下哪种定义是正确的\_\_\_A\_\_\_\_。

A）char str[9];

B）char str[8];

C）char str;

D）char str(9);

4、设有char str[80];语句，则下列输入字符串的语句中正确的是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）scanf("%s",&str);

B）scanf("%s",str[80]);

C）scanf("%s",str);

D）scanf("%s",str[0]);

5、以下字符串定义与赋值中，正确的是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）char s[80]; s = {'A', 'B', 'C'};

B）char s[80]; s = "ABC";

C）char s[80] = {"A", "B", "C"};

D）char s[80] = "ABC";

6、设有变量定义char str[80]; 下列\_\_\_B\_\_\_\_语句能将字符串”shanghai 2011”从键盘输入到数组变量str中。

A）printf("%s",str);

B）gets(str);

C）scanf("%s",str);

D）puts(str);

7、下面程序段的运行结果是\_\_\_A\_\_\_\_。

        char c[ ]="\tv\\\0will\n";

        printf("%d",strlen(c));

A）3

B）9

C）12

D）13

8、以下程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_\_。

        int main(void)

        {

           int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

           for(i=0;i<3;i++)

              printf("%d,",x[i][2-i]);

           return 0;

        }

A）1,5,9,

B）1,4,7,

C）3,5,7,

D）3,6,9,

9、以下一维数组定义中，正确的是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）int a[5] = { 1,2,3,4,5 };

B）int a[5] = 1,2,3,4,5;

C）int a[1 to 5];

D）int a[];

10、以下能正确定义整型二维数组a的语句是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）int a[ ][3];

B）int a[ ][3]=2{2\*3};

C）int a[ ][3]={{1},{2},{3,4}};

D）int a[2][3]={{1},{2},{3,4}};

11、设有定义：int i, a[10]; 以下能正确输入a数组各元素的语句是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）i=10; scanf(“%d”, &a[i]);

B）for(i=0; i<10; i++) scanf("%d", &a);

C）for(i=0; i<10; i++) scanf("%d", &a[i]);

D）for(i=0; i<=10; i++) scanf("%d", a+i);

12、设有定义：int a[10]={6,7,8,9,10};请选出该定义的正确解释\_\_\_B\_\_\_\_。

A）将5个初值依次赋给a[1]~a[5]

B）将5个初值依次赋给a[0]~a[4]

C）将5个初值依次赋给a[6]~a[10]

D）将5个初值依次赋给a[5]~a[9]

13、设有定义：char s[20]; 则在下面表达式中错误表示s[1] 的地址的是\_\_\_B\_\_\_。

A）s+1

B）1+\*s

C）&s[0]+1

D）&s[1]

 14、设有定义int  a[4][3]; 则以下叙述不正确的是\_\_\_\_C\_\_\_。  
A）定义了一个名为a的二维数组  
B）a数组共有12个元素  
C）a数组的行下标为1~3，列下标为1~4  
D）a数组中的每个元素都为整数  
  
15、设有定义int  a[4][3]; 则对该数组元素引用形式正确的是\_\_\_A\_\_\_\_。  
A）a[2+1][1-1]  
B）a[2,3]  
C）a[4][3]  
D）a[2+1,2]

三、函数

1、一个Ｃ语言程序的基本组成单位是\_\_\_\_C\_\_\_。

A）主程序

B）子程序

C）函数

D）过程

2、在C语言中，表示结束当前函数的语句是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）return语句

B）break语句

C）continue语句

D）end语句

3、已知函数abc的定义为\_\_\_A\_\_\_\_。

        void abc ( )

        { ....... }

        则函数定义中void的含义是

A）执行函数abc后，函数没有返回值

B）执行函数abc后，函数不再返回

C）执行函数abc后，可以返回任意类型

D）以上三个答案全是错误的

4、设有下列变量说明与函数说明，则合法的函数调用语句是\_\_\_B\_\_\_\_。

        int func( int a[], int n );

        int a[10], n, x;

A）func( a, n ) = x;

B）x = func( a, n );

C）x = func( a[], n );

D）x = func( a[10], n );

5、下列选项中合法的函数说明语句是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）double func( int a, int b );

B）double func( int a, b );

C）double func( a, int b );

D）double func( a, b );

6、选出下面函数定义中正确的形式\_\_\_D\_\_\_\_。

A）double fun(int x, int y)

    {

        z=x+y; return z;

    }

B）int fun(int x, y)

    {

        int z; z=x+y; return z;

    }

C）fun (int x, int y)

    {

        int x,y; double z; z=x+y; return z;

    }

D）double fun(int x, int y)

    {

        double z; z=x+y; return z;

}

7、设有说明int n; char str[80];与函数调用：n=hex2dec(str); 则函数hex2dec正确的函数说明应该是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）int hex2dec(char str[]);

B）void hex2dec(char str[]);

C）int hex2dec(char str);

D）void hex2dec(char str);

8、C语言中规定函数返回值的类型由\_\_\_D\_\_\_\_。

A）return语句中的表达式类型决定

B）调用该函数时的主调函数类型所决定

C）调用该函数时系统临时决定

D）在定义该函数时所指定的函数类型所决定

9、以下不正确的说法是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）在不同函数中可以使用相同名字的变量

B）形参是局部变量

C）在函数内定义的变量只在本函数范围内有效

D）在函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

10、有一个如下定义的函数：

func(int a)

{

         printf("%d",a);

         return a;

}

则该函数值的类型是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）整型

B）void类型

C）没有返回值

D）无法确定

二、循环结构  
  
1、在C语言中，表示循环的一组语句是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）for, while, do-while

B）for, while, do-until

C）for, loop, do-loop

D）for, for each, while

2、设有int i; 以下语句中，循环次数为100次的语句是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）for ( i=0; i<=100; i++ )

B）for ( i=0; i<100; i++ )

C）for ( i=0; i<99; i++ )

D）for ( i=1; i<99; i++ )

3、设有int i=0; 下列语句的运行结果是\_\_\_A\_\_\_\_。

        while (i<=6)

        {   printf("%d",i);

            i=i+1;

        }

A）0123456

B）012345

C）01234

D）0123

4、设有in i; 下列语句的运行结果是\_\_\_C\_\_\_\_。

        for (i=0;i<5;i++)

            printf("%d",i);

A）0123456

B）012345

C）01234

D）0123

5、设有int i=0; 下列语句的运行结果是\_\_\_B\_\_\_\_。

        do {

            printf("%d",i);

            i=i+1;

        } while (i<=5);

A）0123456

B）012345

C）01234

D）0123

6、设有char ch; 下列语句的运行结果是\_\_\_C\_\_\_\_。

        for(ch='B';ch<='F';ch++)

            putchar(ch);

A）ABCDEFG

B）ABCDEF

C）BCDEF

D）BCDEFG

7、下面程序不是无限循环的是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）for (;2>=0;);

B）while (3/5,3+5);

C）for (;'\0';);

D）while (1);

8、若有int i;，则以下循环的执行次数是\_\_\_A\_\_\_\_。

       for (i=2;i==0;) printf("%d",i--);

A）0次

B）1次

C）2次

D）3次

9、循环语句中，break的作用是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）终止程序运行

B）结束本次循环

C）从本循环体内跳出

D）跳出子函数

10、执行以下程序段，输出结果是\_\_\_D\_\_\_\_。

       int i;

       for (i=0;i<=8;i++)

         printf("%d,",++i);

A）0,1,2,3,4,5,6,7,8,

B）1,2,3,4,5,6,7,8,9,

C）0,2,4,6,8,

D）1,3,5,7,9,

11、下面有关循环的正确描述是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）for循环只能用于循环次数已经确定的情况

B）for循环是先执行循环体语句，后判断表达式

C）在for循环中，不能用break语句跳出循环体

D）for循环的循环体语句中，可以包含多条语句，但必须用花括号括起来

12、以下程序段循环执行的次数为\_\_\_A\_\_\_\_。

            int k=10;

            while(k=0) k=k-1;

A）0

B）1

C）5

D）10

13、以下叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）break语句只能用在switch语句体中

B）break语句只能用在循环体内

C）continue语句只能用在switch语句体中

D）continue语句只能用在循环体内

14、设有定义 int i,s; 循环语句for(i=1;i<=4;i++)执行完成后，变量i的值是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）5

B）4

C）3

D）不确定

15、设有定义 int x=10; 请写出下列程序段的输出结果\_\_\_C\_\_\_\_。

   循环执行的次数为：7次

        for(;x>0;x=x-1)

        {

           if(x%3==0)

           { printf(“%d”,x--); continue; }

        }

A）741

B）852

C）963

D）875421

16、设有定义 int x=10; 下列程序段循环执行的次数为\_\_\_C\_\_\_\_次。

        for(;x>0;x=x-1)

        {

           if(x%3==0)

           { printf(“%d”,x--); continue; }

        }

A）3

B）6

C）7

D）8

17、语句while(w) &hellip; 中的表达式w的等价表示是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）w==0

B）w==1

C）w!=0

D）w!=1

18、语句while(a>b) a--; 等价于\_\_\_D\_\_\_\_。

A）if(a>b)a--;

B）do{a--}while(a>b);

C）for(a>b)a--;

D）for(;a>b; a--);

19、已知int i=0,x=0; 下面while语句执行时循环次数为\_\_\_D\_\_\_\_。

while( x || i ) { x ++ ; i ++ ; }

A）3

B）2

C）1

D）0

20、执行语句 x=1; while(++x<7) putchar('\*'); 后输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_。

A）\*\*\*\*\*

B）\*\*\*\*\*\*

C）\*\*\*\*\*\*\*

D）\*\*\*\*\*\*\*\*

21、C中循环语句while和do &hellip;while的主要区别是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）do&hellip;while的循环体至少无条件执行一次

B）while的循环控制条件和do&hellip;while的循环控制条件的控制条件的控制方式是相反的

C）do &hellip;while允许从外部转到循环体内，while不允许

D）while的循环体不能复合语句

22、若有以下程序段：

for(m=1;m<=100;m++)

 {

        scanf("%d",&y);

        if(y<0)

               continue;

        printf("%d",m);

 }

则下面正确的说法是\_\_\_\_D\_\_\_。

A）当y<0时整个循环结束

B）当y>=0时什么也不输出

C）printf语句永远也不执行

D）最多输出100个非负整数

23、语句”while(!x)&hellip;”等价于\_\_\_\_A\_\_\_。

A）while(x==0)&hellip;

B）while(x!=1)&hellip;

C）while(x!=0)&hellip;

D）while(x==1)&hellip;

24、下面的程序执行后，a的值为\_\_\_B\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

int main(void)

{

         int a,b;

         for(a=1,b=1;a<=100;a++)

         {

                   if(b>=20) break;

                   if(b%3==1)

                   { b+=3;continue;}

                   b-=5;

         }

         printf("%d\n",a);

         return 0;

}

A）7

B）8

C）9

D）10

25、以下程序段的输出结果是\_\_\_C\_\_\_\_。

         int x=3;

         do{

                   printf("%3d ",x-=2);

         }while(!(--x));

A）1

B）30

C）1 -2

D）死循环

一、分支结构  
  
1、与语句”x+=(a++==b)?c:--d;”功能等价的语句段是\_\_\_\_A\_\_\_。

A）if (a==b) { a=a+1; x=x+c; }

     else   { a=a+1; d=d-1; x=x+d; }

B）a=a+1; if (a==b) { x=x+c; }

     else   { d=d-1; x=x+d; }

C）if (a==b) { a=a+1; x=x+c; }

     else    { a=a+1; x=x+d; d=d-1; }

D）if (a==b) { a=a+1; x=c; }

     else    { a=a+1; d=d-1; x=d; }

2、为了避免嵌套的条件语句if-else的二义性，C语言规定：else与\_\_\_B\_\_\_\_是正确的。

A）缩排位置相同的if

B）其之前最近尚未匹配的if

C）其之后的if

D）同一行上的if

3、下列关于switch与break语句的描述中，只有\_\_\_B\_\_\_\_是正确的。

A）break语句是switch语句的一部分

B）在switch语句中可以根据需要使用或不使用break语句

C）在switch语句中必须使用break语句

D）以上3个描述有2个是正确的

4、下面\_\_\_A\_\_\_\_语句与下列if语句等价。

     if(a>b) s=a+b;

     else    s=a-b;

A

 switch(a>b)

 {

 case 1:s=a+b;break;

 case 0:s=a-b;break;

 }

B

 switch(a>b)

 {

 case 1:s=a+b;

 case 0:s=a-b;

 }

C

 switch(a<b)

 {

 case 1:s=a-b;

 case 0:s=a+b;

 }

D

 switch(a<b)

 {

 case 1:s=a-b;break;

 case 0:s=a+b;break;

 }

5、下列程序段运行完成后将输出的结果是\_\_\_\_B\_\_\_。

#include <stdio.h>

int main(void)

{

    int a=0, b=0, c=0, x=0;

    if(a) b--;

    else if(b)

        if(!c)   x=3;

        else    x=4;

printf( "x=%d\n", x);

return 0;

}

A）x=-1

B）x=0

C）x=3

D）x=4

6、下列程序运行时输入58 98 18后，程序的运行结果是\_\_\_B\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

int main(void)

{

 int a,b,c,x,y;

 scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

 x = a>c ? a : c;

 y = b>c ? b : c;

 if (a>b)

  printf("%d,%d,%d\n",x,a-x+y,b+c-y);

 else

  printf("%d,%d,%d\n",y,b-y+x,a+c-x);

 return 0;

}

A）58,98,18

B）98,58,18

C）18,58,98

D）18,98,58

7、执行以下代码段后，a的值为\_\_\_A\_\_\_\_。

    int a=1,b=2,c=3;

    if(a>b) a=b;

    if(a>c) a=c;

A）1

B）2

C）3

D）不确定

8、执行以下程序段后，a,b,c的值分别是\_\_\_B\_\_\_\_。

        int a,b=100,c,x=10,y=9;

        a=(--x==y++)?--x:++y;

        if(x<9)b=x++; c=y;

A）9,9,9

B）8,8,10

C）9,10,9

D）1,11,10

9、设有定义int x=99; 请写出以下程序段的输出结果\_\_\_B\_\_\_\_。

        if( x==99)

              printf(“$$”);

        else

              printf(“@@”);

              printf(“00”);

A）$$

B）$$00

C）$$@@

D）$$@@00

10、if&hellip;else中为避免嵌套出现二义性，C规定else子句总与下列\_\_\_B\_\_\_\_if语句相匹配。

A）其之前最近的if语句

B）其之前最近且尚未配对的if语句

C）缩排位置相同的if语句

D）其之后最近的if语句

11、已知 int x=1, y=0; 执行下面程序段后，y的值为\_\_\_C\_\_\_\_。

       if(x) { if (x>0) y=1; } else y = -1 ;

A）-1

B）0

C）1

D）不确定

12、已知 int x=1, y=0, w ; 执行下面程序段后，w的值为\_\_\_A\_\_\_\_。

       if(x) if(y) w=x&&y; else w=y;

A）0

B）-1

C）1

D）不确定

13、设有int a=70; 写出下列语句的运行结果\_\_\_A\_\_\_\_。

    if ( a>=60 )

      if (a>=80)

        printf("Very Good");

      else

        printf("Good");

    else

      if (a>=40)

        printf("Bad");

      else

        printf("Very Bad");

A）Good

B）Very Good

C）Bad

D）Very Bad

14、在C语言中，根据一个表达式的值转向多个分支的语句是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）if-else语句

B）switch语句

C）case语句

D）return语句

15、设有int n=60; 下列语句的运行结果是\_\_\_A\_\_\_\_。

      switch (n/10)

      {

         case 6: printf("@"); break;

         case 5: printf("#");

         default: printf("$");

      }

A）@

B）#$

C）$

D）@#$

1、一个C语言的源程序中\_\_\_A\_\_\_\_。

A）必须有一个主函数

B）可以有多个主函数

C）必须有主函数和其他函数

D）可以没有主函数

2、关于C程序的主函数，以下描述中正确的是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）C程序的第一个函数称为主函数，程序从该函数开始运行。

B）C程序的主函数即是main函数，程序从该函数开始运行。

C）C程序可以有多个主函数，程序从第一个主函数开始运行。

D）C程序可以没有主函数，程序从第一个函数开始运行。

3、C程序中，return语句的作用是\_\_C\_\_\_\_\_。

A）终止程序运行

B）返回到上层循环

C）返回到外层结构

D）返回到上层函数

4、C语言程序的3种基本结构是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）顺序结构，选择结构，循环结构

B）递归结构，循环结构，转移结构

C）嵌套结构，递归结构，顺序结构

D）循环结构，转移结构，顺序结构

5、以下对C程序的描述中正确的是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）C程序总是从main()函数开始执行。

B）C程序可以从程序中的任何函数开始执行。

C）C程序总是从第一个定义的函数开始执行。

D）C程序中的main()函数必须放在程序的开始部分。

6、关于C程序第1行的包含语句，以下写法中正确的是\_\_\_\_D\_\_\_。

A）#include stdio.h

B）#include 'stdio.h'

C）#include (stdio.h)

D）#include <stdio.h>

7、关于C语言程序，正确的编程流程应该是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）编辑&rarr;保存&rarr;编译&rarr;运行

B）编译&rarr;编辑&rarr;运行&rarr;保存

C）保存&rarr;运行&rarr;编辑&rarr;编译

D）运行&rarr;编译&rarr;保存&rarr;编辑

8、下列的哪个不是C语言的关键字\_\_\_D\_\_\_\_。

A）while

B）auto

C）break

D）printf

9、下列的哪个不是C语言的算术运算符\_\_\_C\_\_\_\_。

A）+

B）%

C）=

D）-

10、下列的哪个不是C语言的关系运算符\_\_\_C\_\_\_\_。

A）>=

B）<=

C）=

D）!=

11、下列的哪个是错误的描述\_\_\_A\_\_\_\_。

A）代码如果没有缩排是错误的

B）程序总是从main函数开始执行

C）注释/\*和\*/不可以嵌套

D）C源文件经过编译先生成目标文件，再经过连接才能生成可执行文件

12、以下哪个是合法的用户标识符\_\_\_B\_\_\_\_。

A）3ab

B）\_isw

C）float

D）b-b

13、以下四项中哪个不是合法的变量名\_\_\_B\_\_\_\_。

A）INT

B）int

C）year2009

D）my\_program

14、以下选项中，合法的C语言用户标识符是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）b-a

B）5ab

C）int

D）\_5ab

15、以下选项中，三种类型都是C语言的基本类型的是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）int, long, real

B）integer, short, double

C）int, float, char

D）int, decimal, char

16、关于main函数的实现，以下写法中必定错误的是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）main { printf("Hello\n"); }

B）main() { printf("Hello\n"); }

C）int main(void) { printf("Hello\n"); }

D）void main() { printf("Hello\n"); }

17、把x,y定义成float类型，并赋同一初值3.14，正确的是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）float x,y=3.14;

B）float x,y=2\*3.14;

C）float x=y=3.14;

D）float x=3.14,y=x;

18、若变量已正确定义并赋值，以下哪个表达式不符合C语言语法\_\_\_B\_\_\_\_。

A）a\*b/c

B）3.14%2

C）2,b

D）a/b/c

19、设int n,m; 使m为n的十进制百位数的语句是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）m = n/100;

B）m = n%100;

C）m = n/100%10;

D）m = n%10/100;

20、设float x,y; 使y为x的小数部分的语句是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）y = (int)x;

B）y = int(x);

C）y = x &ndash; (int)x;

D）y = x &ndash; int(x);

21、C语言中的运算对象必须是整型的运算是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）/

B）=

C）>=

D）%

22、设要定义n为整型变量，定义x为双精度实型变量，正确的语句是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）int n, double x,

B）int n, double x;

C）int n; double x;

D）int n; double x,

23、设有int n; 从键盘上输入整数给变量n，正确的语句是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）scanf( n );

B）scanf( "n" );

C）scanf( "%d", n );

D）scanf( "%d", &n );

24、设有int n＝10; 要求屏幕上显示”n=10”结果，正确的语句是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）printf( n );

B）printf( "n=", n );

C）printf( "n=%d", n );

D）printf( "n=%d", &n );

25、以下哪条语句输出字符'a'的ASCII编码\_\_\_B\_\_\_\_。

A）printf("%d",a);

B）printf("%d",'a');

C）printf("%c",'a');

D）putchar(a);

26、设有定义 int a; char c; 执行输入语句

        scanf("%d%c",&a,&c);

   若要求a和c得到的值为10和'Y'，请选择正确的键盘输入方式\_\_\_B\_\_\_\_。

A）10,Y

B）10Y

C）10<空格>Y

D）10<回车>Y

27、设有如下语句int x,y; scanf("%d%d",&x,&y); 如果要使变量x得到数值11，变量y得到数值22，正确的输入应是（□表示空格，↙表示回车）\_\_\_D\_\_\_\_。

A）x=11□y=22↙

B）x=11↙y=22↙

C）11,12↙

D）11□22↙

28、设有char ch; 与语句”ch=getchar();”等价的语句是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）scanf("%c",ch);

B）scanf("%c",&ch);

C）printf("%c",ch);

D）printf("%c",&ch);

29、语句printf("%.1f,%d\n",10./4,10/8); 的输出是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）2.5,1.25

B）2.5,1

C）1,1.25

D）2,1.25

30、下列语句段的运行结果是\_\_\_A\_\_\_\_。

    int a=1234;float x=56.789;

    printf("%3d,%4.2f\n",a,x);

A）1234,56.79

B）1234 56.79

C）1234,56.789

D）1234 56.789

31、执行以下程序段后，c3的值是\_\_\_\_A\_\_\_。

        int c1=1,c2=2,c3;

        c3=c1/c2;

A）0

B）2

C）0.5

D）1

32、变量a与b分别初始为10与20，正确的语句是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）int a=10, int b=20;

B）int a=10, b=20;

C）int a=10; b=20;

D）int a=10; b=20,

33、下列的哪个不是C语言的逻辑运算符\_\_\_\_C\_\_\_。

A）！

B）&&

C）&

D）||

34、以下选项中错误的整型常量是\_\_\_\_A\_\_\_。

A）123.

B）-346

C）0x5A

D）0777

35、以下选项中正确的C语言常量是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）0xEfGh

B）'XYZ'

C）12.34e5

D）'\5A'

36、以下四项中不合法的C语言常量是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）'xab'

B）"x1f"

C）0x1234

D）2.1e3

37、以下选项中不能作为C语言合法常量的是\_\_\_\_B\_\_\_。

A）"\a"

B）'cd'

C）0.1e+6

D）'\011'

38、下列不合法的字符常量是\_\_\_\_D\_\_\_。

A）'\xcc'

B）'\"'

C）'\\'

D）'\018'

39、以下哪个是不正确的字符常量\_\_\_C\_\_\_\_。

A）'n'

B）'\n'

C）"a"

D）'\101'

40、设有定义char c;且c表示一个小写字母,将小写字母转换为对应大写字母的表达式是\_\_\_\_C\_\_\_。

A）c - a + A

B）c - A + a

C）c - 'a' + 'A'

D）c - 'A' + 'a'

41、设有变量定义 int i, j; 与表达式 i==0 && j==0 等价的表达式是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）i||j

B）!i&&!j

C）!i==!j

D）i==j

42、设int n; 判断”n不为0”的表达式是\_\_\_\_D\_\_\_。

A）n==0

B）!(n=0)

C）n=!0

D）n!=0

43、设int n; 判断”n为0”的表达式是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）n=0

B）n!=0

C）!(n=0)

D）n==0

44、设int n; 下列选择中”结果恒为真”的表达式是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）n=0

B）n!=0

C）n=1

D）n=n

45、设有定义int a;判断a是一个偶数的表达式是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）a==2\*n

B）a/2==0

C）a%2=0

D）a%2==0

46、以下关于C语言逻辑真假的描述中，正确的是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）逻辑真用true表示，逻辑假用false表示

B）逻辑真用yes表示，逻辑假用no表示

C）逻辑真用1表示，逻辑假用0表示

D）表达式（1+2）的逻辑值既不是真，也不是假

47、C源程序中不能表示的数制是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）二进制

B）八进制

C）十进制

D）十六进制

48、设n为16位二进制整数，则n的取值范围是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）-32768至32768

B）-32768至32767

C）0至65536

D）0至65535

49、下列关于long、int、short类型数据占用内存大小叙述中正确的是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）均占4个字节

B）根据数据的大小来决定所占内存的字节数

C）由C语言编译系统决定

D）由用户自己定义

50、下列选项中，不能作为合法常量的是\_\_\_\_B\_\_\_。

A）1.234e04

B）1.234e0.4

C）1.234e+4

D）1.234e0

51、设有定义float x=3.567,y; 赋值使y为3.6的语句是\_\_\_\_A\_\_\_。

A）y = (int)(10\*x+0.5)/10.0;

B）y = (int)(10\*x)/10.0;

C）y = (int)(10\*x)/10.0 + 0.5;

D）y = (%3.1f) x;

52、能正确表示逻辑关系：”a&ge;10或a&le;0”的C语言表达式是\_\_\_\_C\_\_\_。

A）a>=10 | a<=0

B）a>=10 && a<=0

C）a>=10 || a<=0

D）a>=10 or a<=0

53、C中执行下列代码后整型变量x和y的值是\_\_\_C\_\_\_\_。

        int x=100,y; y=x++;

A）x=100 y=100

B）x=100 y=101

C）x=101 y=100

D）x=101 y=101

54、计算表达式：x=(i=4,j=10,k=24)后，x的值为\_\_\_C\_\_\_\_。

A）4

B）10

C）24

D）38

55、下列运算符中运算优先级最高的是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）\*

B）!

C）&&

D）>=

56、设有定义int m=1,n=6; 赋值使m为8的语句是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）m = (n++) + 1;

B）m = 1 + (++n);

C）m += n==6?1:0;

D）m += n++;

57、设有定义int a=5,b; 赋值使b为9的语句是\_\_\_\_D\_\_\_。

A）b = ++a+4;

B）b = (a++)+3;

C）b = 8+!(a==5);

D）b = (a++==6)?8:9;

58、下面哪些是不正确的C语言赋值语句\_\_D\_\_\_\_\_。

A）a=a+1;

B）i++;

C）a\*=1,b=8;

D）a=3

59、执行以下语句的结果为\_\_\_C\_\_\_\_。

        y=10;    x=y++;

A）x=10,y=10

B）x=11,y=11

C）x=10,y=11

D）x=11,y=10

60、若有定义语句：char c='\n'; 则变量c\_\_\_C\_\_\_\_。

A）包含4个字符

B）包含2个字符

C）包含1个字符

D）说明不合法，c的值不确定

61、设有变量定义：int a=5, b=8;当执行完语句：b= a<b ? a: b - 1;之后，变量a和b的值为\_\_\_A\_\_\_\_。

A）5和5

B）5和7

C）5和8

D）5和9

62、将字符变量a与b分别初始为'A'与'B'，正确的语句是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）char a,b='A','B';

B）char a='A', char b='B';

C）char a="A", b="B";

D）char a='A', b='B';

63、为表示关系x&le;y&le;z，正确的C语言表达式是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）(y>=x)&&(y<=z)

B）(x>=y)AND(y>=z)

C）(x>=y>=z)

D）(x>=y)&(y>=z)

64、要判断char型变量m是否是数字，可以使用表达式为\_\_\_B\_\_\_\_。

A）0<=m && m<=9

B）m>='0' && m<='9'

C）"0"<=m && m<="9"

D）'0'<=m <='9'

65、设char ch; 判断”ch为数字字符”的表达式是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）ch>='0' && ch<='9'

B）ch>0 && ch<9

C）ch>='0' || ch<='9'

D）ch>=0 || ch<=9

66、设有int n; 则判断”n为二位数正整数”的表达式是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）10<=n<=99

B）10<=n || n<=99

C）10<=n, n<=99

D）10<=n && n<=99

67、设有int a,b; 满足以下判断的表达式是\_\_\_A\_\_\_\_。

     a是3的倍数，或者b不是5的倍数

A）a%3==0 || b%5!=0

B）a%3!=0 || b%5==0

C）a%3!=0 || b%5!=0

D）a%3==0 || b%5==0

68、下列常数中不能作为C的常量的是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）0xA5

B）2.5e-2

C）3e2

D）2e32.6

69、已知int i,a; 执行语句”i=(a=2\*3,a\*5),a+6;”后，变量i的值是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）6

B）12

C）30

D）36

70、要定义字符型变量c并赋初值，以下正确的语句是\_\_\_\_C\_\_\_。

A）char c='\97';

B）char c="a"

C）char c=65;

D）char c='ab';

71、若变量已正确定义并赋值，符合C语言语法的表达式是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）a=a+7;

B）a=7+b+c,a++

C）int(12.3%4);

D）a=a+7=c+b;

72、设有定义语句：char c1=92, c2=92; ，则以下表达式中值为零的是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）c1^c2

B）c1&c2

C）～c2

D）c1|c2

73、表达式10 & 12和10 ^ 12的计算结果分别是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）8和14

B）8和6

C）14和8

D）6和8

74、设有定义：int a=15; 则执行语句：a/=a+a; 后a的值是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）0

B）1

C）0.5

D）16

75、设有定义：int a, b, c=10; 下列选项中能将变量c的值赋给变量a和b的是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）a=b, b=c, c=a;

B）c=a=b;

C）(a=c)&&(b=c);

D）(a=c)||(b=c);

76、与表达式：!a ? 10 : 20 等价的表达式是\_\_\_A\_\_\_\_。

A）a==0 ? 10 : 20

B）a!=0 ? 10 : 20

C）a!=1 ? 10 : 20

D）a ? 10 : 20

77、请选出以下四项中不合法的常量\_\_\_A\_\_\_\_。

A）'123'

B）"123"

C）0x1234

D）2.1e3

78、在位运算中，操作数每右移一位，其结果相当于\_\_\_C\_\_\_\_。

A）操作数乘以2

B）操作数乘以4

C）操作数除以2

D）操作数除以4

79、在位运算中，操作数每左移一位，其结果相当于\_\_\_\_A\_\_\_。

A）操作数乘以2

B）操作数除以2

C）操作数乘以4

D）操作数除以4

80、假设整数x是一个偶数，请选出表达式值为真的表达式\_\_\_\_A\_\_\_。

A）x%2==0

B）x%2>0

C）x%2

D）x/2\*2-x!=0

81、假设有以下程序段，请问执行后的输出结果是\_\_\_D\_\_\_\_。

        char a='Z';

        a = (a>='a'&&a<='z') ? a-'a'+'A' : a;

        printf("%c",a);

A）a

B）A

C）z

D）Z

82、设整数n的值为十进制－8, 以16位二进制存贮该数时，其编码是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）0000 0000 0000 1000

B）1000 0000 0000 1000

C）1111 1111 1111 0111

D）1111 1111 1111 1000

83、设int n=-1; 则n在内存中的16位编码是\_\_A\_\_\_\_\_。

A）1111 1111 1111 1111

B）1000 0000 0000 0001

C）1111 1111 1111 1110

D）0000 0000 0000 0000

84、设整数n的值为十进制-5, 以16位二进制存贮该数时，其编码是\_\_\_\_D\_\_\_。

A）0000 0000 0000 0101

B）1000 0000 0000 0101

C）1111 1111 1111 1010

D）1111 1111 1111 1011

85、求”abc\\12\n”字符串的长度\_\_\_C\_\_\_\_。

A）5

B）6

C）7

D）8

86、设x=7,执行语句y=++x,则y等于\_\_\_D\_\_\_\_。

A）6

B）7

C）9

D）8

87、下列字符列中，合法的整型常量是\_\_\_D\_\_\_\_。

A）4.18e3

B）0.46793

C）078

D）9738

88、在C中，char类型数据在内存的存储形式是\_\_\_D\_\_\_\_。

A. 原码

B）反码

C）补码

D）ASCII码

89、若有定义”int x”，则下面能将x的值强制转换成双精度数的表达式\_\_\_\_A\_\_\_。

A）(double) x

B）double (x)

C）(x)double

D）x (double)

90、下述叙述正确的是\_\_\_\_D\_\_\_。

A）字符型变量不能赋予整数

B）任意整数都能表示字符

C）字符型变量可存放多个字符

D）字符数据的值是整数值

91、设变量int a = 5,b; 下列\_\_\_A\_\_\_\_表达式计算后，使得变量b的值等于2 ？

A）b=a/2

B）b=6-(a--)

C）b=a%2

D）b=a>3?3:2

92、逻辑运算符两侧运算对象的数据\_\_\_D\_\_\_\_。

A）只能是逻辑型数据

B）只能是整型数据

C）只能是整型或字符型数据

D）可以是任何类型的数据

93、设变量x，y，a，b，c，d的值均为1，计算表达式(x=a!=b)&&(y=c!=d)后，变量x，y的值分别是\_\_\_B\_\_\_\_。

A）0，0

B）0，1

C）1，0

D）1，1

94、与语句”m += (x=5) + (--y);”等价的语句序列是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）m=m+x+y; x=5; y=y-1;

B）x=5; m=m+x+y; y=y-1;

C）x=5; y=y-1; m=m+x+y;

D）y=y-1; m=m+x+y; x=5;

95、设int x,y,t; 能正确交换变量x与y值的语句序列是\_\_\_C\_\_\_\_。

A）x=y; y=x;

B）t=y; x=t; y=x;

C）t=x; x=y; y=t;

D）x=t; y=x; t=y;

96、如果要在屏幕上输出字符串”a%b=a\b”，则以下\_\_\_B\_\_\_printf语句能正确输出字符串。

A）printf("a%b=a\b");

B）printf("a%%b=a\\b");

C）printf("%a%b=%a\%b");

D）printf("%a%%b=%a\\%b");

97、当x=2.5，a=7，y=5.2，求算术表达式x+a%3\*(int)(x+y)%2的值为\_\_\_\_D\_\_\_。

A）2.0

B）2.5

C）3.0

D）3.5

98、设a=3，b=4，c=5，执行!(x=a)&&(y=b)&&0逻辑表达式后，变量x和y的值为\_\_\_C\_\_\_\_。

A）3、4

B）x和y中的值不确定

C）3、不确定

D）不确定、4

99、十进制数57，分别将其转换成C语言中的八进制和十六进制数表示形式为\_\_\_\_C\_\_\_。

A）71、39

B）71Q、39H

C）071、0x39

D）71Q、30x0

100、已知字母A的ASCII码值为十进制65，下面的程序输出的是\_\_\_\_B\_\_\_。

#include <stdio.h>

int main(void)

{

         char c1,c2;

         c1='A'+'5'-'3';

         c2='A'+'6'-'3';

         printf("%d,%c",c1,c2);

         return 0;

}

A）67,C

B）67,D

C）68,C

D）68,D